

Reglement

The ReTrack

100 laps (2x50 laps) Endurance

KARTFABRIQUE

15-12-2025



Wedstrijdleiders:

- Vincent Gijsbertse
- Sven Hendriksen
- Cedric Grootenboer
- Tygo Brink

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	2
Introductie	3
Tijdschema	4
Kwalificatie 2x 10 minuten	5
Voor de race	6
Algemeen	6
Kartverdeling	6
Uitrusting	6
Format Race	7
Tijdens de race	8
Finish de race	8
Strategisch element (pitstop)	8
Gewichten	10
Na de race	10
Regels	11
Inhalen	11
Verdedigen	11
Kart defecten	12
Vlaggen	12
Penalties	13
Prijsuitreiking	13
Overige regels	13
Geweld	14
Algemene voorwaarden	14
Layout 1	15
Layout 2	16

Introductie

The ReTrack

Welkom bij The ReTrack 2025, de ultieme huurkartrace bij de Kartfabrique in Utrecht.

Op 15 december 2025 gaan maximaal 20 teams, elk bestaande uit twee coureurs, de strijd aan om de titel van snelste en slimste team. The ReTrack draait om meer dan snelheid alleen: samenwerking, strategie en uithoudingsvermogen maken het verschil.

Kwalificatie

Voorafgaand aan de race bepalen de teams hun startpositie via een kwalificatiesessie. Elk team rijdt twee keer 10 minuten, waarbij elke 10 minuten een andere rijder in de kart stapt. In deze sessie krijgt elk team twee willekeurige karts toegewezen. De beste tijden van beide rijders worden bij elkaar opgeteld, wat de startvolgorde voor de hoofdrace bepaalt. In deze volgorde mag elk team ook hun favoriete racekart kiezen, die ze vervolgens gedurende de gehele race gebruiken.

De hoofdrace

The ReTrack is één grote race van twee uur, waarin alle teams tegelijk rijden. Ongeveer halverwege de race wordt deze tijdelijk stilgelegd voor een pauze van 30 minuten, waarin de baan op drie plekken ingrijpend wordt aangepast. Deze wijzigingen zijn nog nooit eerder op de Kartfabrique gereden en zijn voor iedereen volledig nieuw.

Na de pauze start de race opnieuw in de volgorde van de klassering op dat moment, vergelijkbaar met een safety car in de Formule 1. Alle rijders komen weer bij elkaar, maar eventuele gelapte rijders behouden hun positie. Het aantal reeds gereden rondes blijft dus staan. Gedurende de race moeten teams minimaal **vijf** pitstops maken, met ten minste één rijderswissel per helft. Hoe de overige stops worden verdeeld, is aan de teams zelf.

Er wordt gereden in twee gewichtsklassen: 70 kg minimaal en 85 kg minimaal, waarbij beide teamleden binnen dezelfde klasse moeten vallen.

The ReTrack 2025 belooft een unieke dag vol snelheid, strategie en teamwork, een twee uur durende strijd met een frisse, nooit eerder gereden baan, waarbij elke ronde telt.

Twee uur, 100 laps, twee layouts, één legendarische race.

Open inschrijving – maar bedoeld voor ervaren rijders

The ReTrack is een open inschrijving: iedereen mag zich inschrijven – recreanten, medewerkers van de Kartfabrique én rijders uit het NK. Maar let op: deze race is specifiek bedoeld voor ervaren rijders. De intensiteit, lengte en fysieke belasting maken dit geen race voor beginners.

Tijdschema

Tijdlijn The ReTrack 2025

Aanmelden

18:15 tot 18:50

Briefing

19:00 tot 19:20

Kwalificatie 1 (10 minuten rijder 1)

19:30 tot 19:40

Kwalificatie 2 (10 minuten rijder 2)

19:45 tot 19:55

Begin Race 1 (50 laps op klassieke layout)

20:00 tot 20:45

Baanombouw

20:50 tot 21:25

Begin Race 2 (50 laps op aangepaste layout)

21:35 tot 22:20

Prijsuitreiking

22:30 tot 22:45

Kwalificatie 2x 10 minuten

- Alle rijders worden gelijktijdig weggestuurd vanuit de pitstraat. Een andere rijder hinderen is verboden en resulteert in laatste starten voor de race. Inhalen tijdens de kwalificatie mag wel.
- Het stilstaan in de kwalificatie mag op veilige plekken aan de buitenkant van bochten. Marshalls bepalen of dit op een veilige manier gaat. Bij hinder kan de marshal bepalen om een rijder naar de pitstraat te sturen.
- Indien er een probleem is met het registreren van de timing, of in het geval van een rode vlag-situatie, wordt de kwalificatie hervat.
- Bij een gele vlag zal de kwalificatie niet opnieuw verreden worden, indien de rijder geel heeft veroorzaakt en zorgt voor hinder van andere rijders kan deze rijder naar de pitstraat worden begeleid.
- De beste tijd van beide rijders wordt bij elkaar opgeteld en is de totale kwalificatietijd van het team. Deze tijd bepaalt de startopstelling voor de race.
- Het snelste team mag als eerste een kart kiezen voor de race, gevolgd door de nummer twee, enzovoort. Het team behoudt de hele race de gekozen kart.
- Elke team krijgt voor elke kwalificatie een random kart geloot.
- Na de kwalificatie dienen alle rijders terug naar de pitstraat te rijden.

Voor de race

Algemeen

- Check-in tijd uiterlijk om **18:50 uur**
- De race briefing is om 19:00 uur bij de garage. Niet op tijd bij de briefing is niet meerijden. Iedere rijder is verplicht om de briefing te volgen.
- Voor deelname is **geen** race licentie vereist.
- De minimumleeftijd om deel te nemen is 14 jaar.
- Het minimale gewicht voor de race bedraagt 70 & 85 kilogram, inclusief race-uitrusting.

Kartverdeling

Ieder team kan kiezen uit één van de karts die gebruikt worden voor de race. Al onze karts zijn uitvoerig getest. De Kartfabrique kiest enkel de snelste en best afgestemde karts uit voor een race. Voorafgaand aan de racedag zal een kart loting plaatsvinden voor beide kwalificaties.

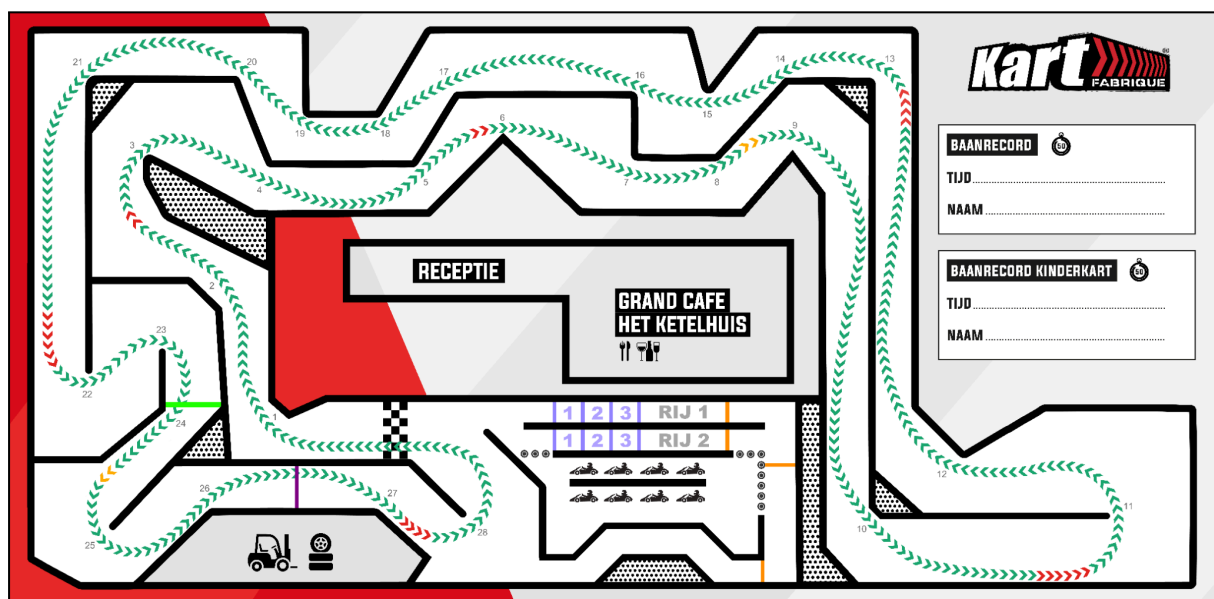
Uitrusting

- De rijder is verplicht te rijden met een integraalhelm met gesloten sluiting en een kart-overall of Kartfabrique-jas. Daarnaast moeten er dichte schoenen gedragen worden. In het geval een rijder geen kart-overall en/of dichte schoenen heeft, kan dit geleend worden bij de kartbaan.
- Het wordt aanbevolen te rijden met een rib protector en nekbeschermer (nekbeschermer **verplicht** onder de 18 jaar). Nekbeschermers kunnen geleend worden bij de kartbaan.
- Het is verboden een sjaal of andere loshangende kledij te dragen. Lange haren dienen in kartoverall of helm weggestopt te worden.
- Het rijden met een GoPro of een andere externe camera is toegestaan. Beeldmateriaal kan niet worden gebruikt als bewijsmateriaal.
- Communicatiemiddelen zijn wel toegestaan.
- Het is verboden om gewichten aan het lichaam te dragen. Lood dient altijd in de stoel te liggen.
- Lood dient altijd volledig te zijn getaped om schade aan de stoelen te voorkomen. Bij niet degelijk tapen van het lood, wordt het lood niet geaccepteerd en kan het niet worden gebruikt tijdens de race.
- De weegschaal van de Kartfabrique is **leidend!** De weegschaal is altijd beschikbaar voor de kwalificatie tot het einde van de race. Afwijkingen van andere weegschalen zoals thuis wordt niet meegerekend.

Format Race

De race wordt gestart door middel van een rollende start. Vanaf het passeren van de 2 pionnen (de groene lijn in de afbeelding hieronder) (bocht 24) mag het tempo bepaald worden door de rijder die op pole start. De rijder mag 1x versnellen en moet dan de race pace vasthouden. Er mag ingehaald worden na het passeren van de start/finishlijn. Als de laatste 2 rondes zijn aangebroken, wordt er een bordje getoond met een "2". Bij het ingaan van de laatste ronde zal er een bord worden getoond met "1" bij de start/finishlijn.

- Na het passeren van de finishvlag dient de rijder stapvoets te rijden naar post 4 (pro kart bocht). Hier wordt de opstelling van race 2 gecreëerd om vervolgens in de juiste opstelling naar de pitstraat te rijden.
- De race zal bestaan uit 2x 50 laps. LETOP: dit is samen 1 race! Dus je behoudt je positie na het einde van de eerste 50 laps inclusief de rondes die je achterloopt. Bij de 2e start (de tweede 50 laps) wordt iedereen opgesteld op de volgorde van de stand (aantal rondes). Dit betekent dat bijvoorbeeld team op positie 5 ook als vijfde zou starten in de race. Alle teams die op een ronde gezet zijn, starten ook op hun positie waar ze staan in de stand maar behouden de rondes dat ze achterlopen.
- Het niet aansluiten van de rijders (rijders trein) in de outlap resulteert in een 20 seconde tijdstraf.
- Inhalen tijdens de outlap van de race resulteert in achteraan starten van de race. De race zal opnieuw worden gestart. Bij een tweede keer zal de rijder worden gediskwalificeerd.



Tijdens de race

- De rijder dient ten alle tijden beide handen aan het stuur te houden. Handgebaren resulteren in minimaal een waarschuwing of 5-seconden tijds straf, afhankelijk van de ernst.
- Als je ergens vast zit met de kart, wacht tot een marshall komt helpen. Het is niet toegestaan om jezelf te bevrijden of uit te stappen.
- Onnodig stilstaan of een andere rijder opwachten resulteert in minimaal een waarschuwing.
- Een wraakactie resulteert in een 20 seconden tijds straf of diskwalificatie, afhankelijk van de ernst.
- Als je omgedraaid op de baan staat, wacht dan op een veilig moment om te keren.
- Indien een rijder door toedoen van een ander zijn race niet kan afmaken, krijgt de rijder de punten voor de laatste plaats.

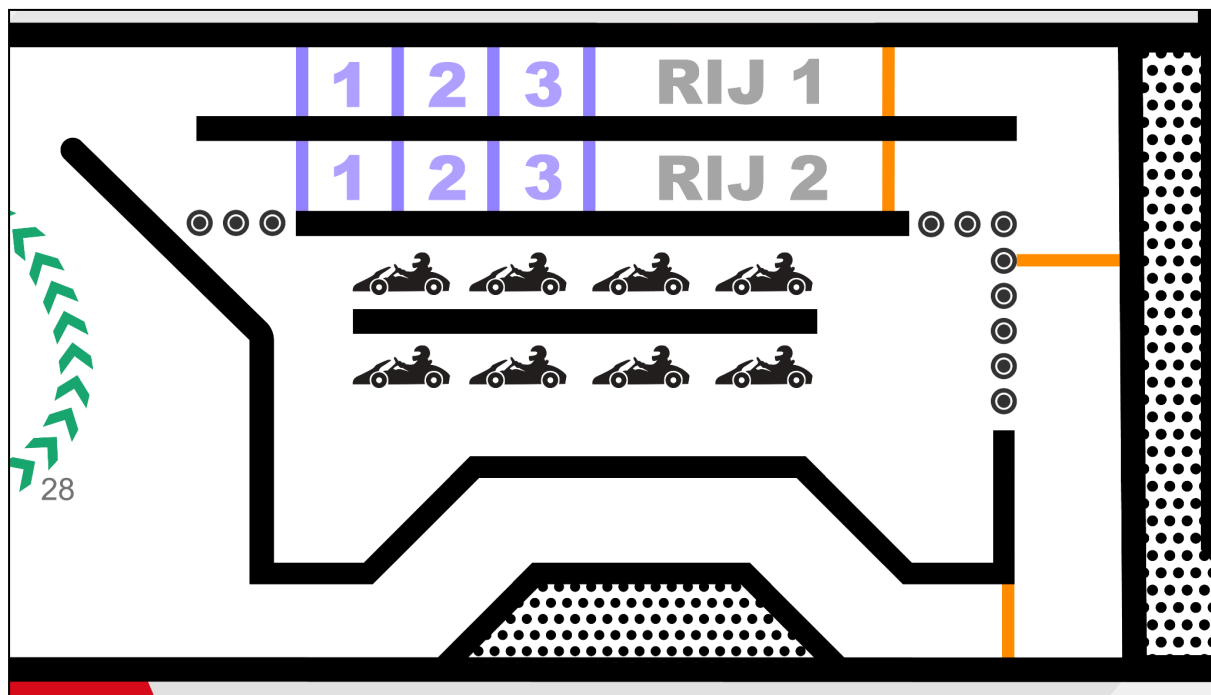
Finish de race

- De race wordt beëindigd door het zwaaien van de finishvlag.
- De wedstrijdleiding behoudt altijd het recht om de race eerder of later te finishen.
- Indien de timing een rondje eerder stopt dan dat de finishvlag gegeven wordt, kijkt de organisatie of het laatste rondje nog toegevoegd kan worden aan de timing. Indien dit niet lukt, zal de uitslag zonder het laatste rondje als definitieve uitslag gelden.
- Na het afvlaggen van de race (na 2e 50 laps stint) mag de nummer 1 van de race zijn inlap ronde afmaken met de Nederlandse vlag. Deze kan opgehaald worden bij post 2 (Bocht 3).

Strategisch element (pitstop)

- Elke team neemt 5x een pitstop verdeeld over beide delen van de race (bijvoorbeeld 2x in race 1 (eerste 50 laps) en 3x in race 2 (tweede 50 laps) of andersom) tijdens de race. Het is NIET toegestaan om de pitstop te nemen in de eerste 3 race rondes en de laatste 3 race rondes van elk deel van de race. De pitstop nemen in de eerste 3 race rondes en de laatste 3 race ronde resulteert in een 20 seconden tijds straf en telt niet mee als genomen pitstop. Dit geldt voor race 1 (1e 50 laps) en race 2 (2e 50 laps).
- In elke race is vereist om **minimaal** 1 pitstop uit te voeren. Dus minimaal 1 in eerste 50 laps deel en 1 in tweede 50 laps gedeelte.
- In de pitstraat is er geen maximale snelheid. Er liggen 3 lijnen (oranje lijnen in afbeelding van de layout) in de pitstraat verdeeld. Op elke lijn dient de rijder zijn kart volledig stil te zetten. Hierna mag de rijder weer verder rijden naar de andere lijn. Het niet volledig stil staan op de lijn resulteert in een 5 seconde penalty per lijn. Niet proberen stil te staan bij de lijn resulteert in 20 seconden penalty per lijn.
- De rijder dient zijn hand omhoog te steken voor de paarse lijn op de afbeelding als diegene de pitstop neemt. Te laat of het niet duidelijk opsteken van je hand resulteert in een waarschuwing. Hand opsteken en daarna niet de pitstop nemen zal ook resulteren in een waarschuwing.
- Tijdens de pitstop is er geen maximale snelheid en minimale tijd dat een pitstop duurt. De rijder mag pas de pitstraat verlaten als deze is goedgekeurd door de marshal die controleert op veiligheid.

- Het is wel toegestaan om de pitstop te nemen onder de gele vlag.
- Bij het uitkomen van de pitstop gelden de normale inhaalregels. Dit betekent dat als de rijder die uit de pitstraat komt meer dan 50 procent er naast zit bij de apex in bocht 1 dat beide rijders naast elkaar door bocht 1 rijden. De buitenste rijder de muur in duwen is ook bij deze bocht strafbaar en kan leiden tot een straf.
- Niet voldoen aan het aantal minimale pitstops (5 pitstops) resulteert in een diskwalificatie.
- In de pitstraat zijn 2 rijen beschikbaar om te wisselen. Een marschall zou een rij adviseren om te nemen maar dit is **NIET** verplicht. De rijder bepaalt zelf en is zelf verantwoordelijk welke rij hij kiest.
- Als een team niet klaar staat in de pitstraat voor de wissel en hij belemmert een ander team, wordt deze kart gelijk weg uit de pitstraat gereden door een marschall. Ook krijgt dit team een ronde straf. Bij de tweede keer een team belemmeren of het opzettelijk belemmeren van andere teams, betekent dit een diskwalificatie. Het team dat hier tijd op verliest kan deze verloren tijd **niet** terug krijgen en is dus zelf verantwoordelijk voor welke rij de rijder zijn kart neerzet.
- Bij de stop mag de wissel plaatsvinden als de kart in het voorste blauwe vak (vak 1) staat. Staat het team als tweede in de rij, dient dit team in vak 2 te staan.
- Bij een pitstop is een rijderswissel verplicht.
- In de pauze van rijder wisselen is toegestaan maar wordt niet als pitstop meegerekend.



Gewichten

- Na elke race dient de rijder minimaal 70 KG of 85 KG te wegen afhankelijk van welke klasse. Hier wordt hier **GEEN** tolerantie meegerekend. Tot 1 kilo licht geldt een 1 ronde straf. Alles meer dan een kilo te licht is 5 rondes straf.
- De rijder is zelf verantwoordelijk na elke race minimaal het race-gewicht te wegen, inclusief uitrusting en eventueel meegenomen extra gewicht. Het extra gewicht dient ten alle tijden veilig en onder in de stoel geplaatst te worden. Het is verboden extra gewicht toe te voegen in de kleding of op het lichaam te dragen.
- Kartfabrique heeft geen beschikking van loodbakken of extern lood. De rijder is zelf verantwoordelijk om ervoor te zorgen.
- Lood dient altijd volledig te zijn getaped om schade aan de stoelen te voorkomen. Bij niet degelijk tapen van het lood, wordt het lood niet geaccepteerd en kan het niet worden gebruikt tijdens de race.
- De kartfabrique weegschaal is leidend. Weegschaal is altijd beschikbaar om te wegen voor en tijdens de race.
- Als rijders binnen een team lood delen moeten ze na de stint ook wegen met het gewicht. Dit kost tijd in de pitstraat. De tijd dat dit kost is het team hier zelf verantwoordelijk voor.

Na de race

- Indien een rijder na een race onder het minimumgewicht weegt, krijgt de rijder 1 ronde straf voor een kilo te licht. is het meer dan 1 kilo te licht dat geldt er een straf van 5 rondes. Ook hier wordt hier **GEEN** tolerantie meegerekend.
- Na de race worden **ALLE** rijders gewogen en dient het minimale gewicht te wegen.
- Alleen de rijder mag naar de argumentatie van beslissingen van de wedstrijdleiding vragen, alleen indien dit op een respectvolle manier gebeurt. Over het eindoordeel van de wedstrijdleiding is geen discussie mogelijk.
- De wedstrijdleiding bepaalt de wedstrijdbeslissingen. De wedstrijdleiding behoudt te allen tijde het recht om beslissingen terug te draaien of te wijzigen.

Regels

Inhalen

- Een inhalende rijder zijn positie dient gerespecteerd worden indien de inhalende rijder minimaal 50% langsij de binnenkant van de rijder voor hem zit, bij het ingaan van de bocht.
- Indien rijder A niet minimaal 50% langsij de binnenkant van rijder B zit bij het ingaan van de bocht en rijder B significant aantikt en voor significant tijdverlies zorgt, zonder dat rijder B een positie verliest, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- Indien rijder A niet minimaal 50% langsij de binnenkant van rijder B zit bij het ingaan van de bocht en rijder B significant aantikt en voor significant tijdverlies zorgt en dat rijder B wel een positie verliest, volgt een 5 of 20 seconden tijdstraf voor rijder A, afhankelijk van de ernst.
- Indien rijder A op rijder B herhaaldelijk aantikt, volgt een waarschuwing voor rijder A. Indien rijder A na de waarschuwing doorgaat met het aantikken, volgt een 5 seconden tijdstraf voor rijder A.
- Indien rijder A voor het ingaan van de bocht rijder B aantikt en daardoor in kan halen, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- Indien rijder A niet minimaal 50% langsij de binnenkant van rijder B zit, bij het ingaan van de bocht, en met significant aantikken toch voorbijgaat, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- Indien rijder A een inhaalactie doet op rijder B, maar daarbij rijder B zijn positie niet meer respecteert, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- Indien rijder A zijn voorbumper hard in de zijkant van rijder B komt bij het ingaan van de bocht, volgt minimaal een oranje vlag.
- Bij het zelf teruggeven van de plaats na een foute inhaalactie en voordat oranje vlag gegeven wordt zal de oranje vlag wel genoteerd worden.
- Elke te grove overtreding waarbij kart, rijder, circuit, wedstrijdleider of reglement niet gerespecteerd wordt resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de race.
- Een inhalende rijder zijn positie dient gerespecteerd te worden indien de inhalende rijder minimaal 75% langsij de buitenkant van de ingehaalde rijder zit.
- Een rijder mag het volledige circuit gebruiken. Het circuit wordt afgebakend door de boarding op een indoor kartbaan.

Verdedigen

- Het meer dan één keer van lijn veranderen op een recht stuk resulteert in een waarschuwing. Indien de rijder na de waarschuwing doorgaat met het veranderen van zijn lijn, volgt een 5 seconden tijdstraf.
- Het van lijn veranderen bij het aanremmen van een bocht resulteert in minimaal een waarschuwing of kan leiden tot een tijdstraf.
- De verdedigende rijder dient een inhalende rijder zijn positie te respecteren indien de inhalende rijder minimaal 50% langsij aan de binnenkant van de bocht komt of 75% langsij aan de buitenkant van de bocht. Doet de rijder dit niet, volgt er minimaal een waarschuwing of kan dit leiden tot een tijdstraf.

Kart defecten

- Gedurende een race dag worden er geen karts gewisseld door defecten, tenzij er aantoonbaar door de wedstrijdleiding een geconstateerd defect is. Als de wedstrijdleiding en/of de monteurs van de kartbaan een significant defect aan de kart zien, wordt deze vervangen door de eerstvolgende reserve kart.
- Bij een defect aan de kart, kan de rijder de kart wisselen in de pitstraat. Als een rijder van kart wisselt, houdt hij zijn gereden rondes. Alle tijd die verloren gaat door het wisselen en het rijden in de pitstraat wordt **NIET** teruggegeven of berekend. Een kart wissel geldt wel als een gemaakte pitstop.
- Bij een kart wissel vervalt de regel dat er een rijderswissel moet plaatsvinden.

Vlaggen

- Finish vlag: Einde van de kwalificatie of race. Rijd stapvoets en rij naar het aangegeven punt.
- Nederlandse vlag: Start van de kwalificatie of race.
- Gele vlag: Er is gevaar op de baan. Ga significant van je gas af om veilig te kunnen anticiperen op de gevaarlijke situatie die je tegemoet kan komen. Niet genoeg van het gas af gaan zal streng bestraft worden en zal leiden tot een 20 seconden tijdstraf. Inhalen onder geel resulteert in 20 seconden tijdstraf. De rijder is weer vrij om te racen na het passeren van het incident.
- Groene vlag: De gele vlag is hier voorbij en is het weer toegestaan om de race pace te rijden. Voor de groene vlag op je gas gaan resulteert in een 20 seconde tijdstraf.
- Blauwe vlag: Wordt NIET tijdens races gebruikt. Ook niet voor rijders die op een ronde gezet worden.
- Rode vlag: Iedereen moet direct op zijn plek stoppen. Te laat stoppen of te ver doorrijden zal resulteren in minimaal 20 seconde tijdstraf.
- Blauw/geel vlag: De nummer 1 van de race is over de finish en is de race voorbij voor iedereen die vanaf dat moment over de finish gaat.
- Oranje vlag: Geef binnen 1 ronde de positie terug op de rijder die je zojuist hebt ingehaald. Pitstops zijn niet toegestaan voordat de rijder zijn positie heeft teruggegeven. Elke ronde die de positie te laat wordt teruggegeven resulteert in een 5 seconden tijdstraf met een maximum van 60 seconden.
- Zwarte vlag: De rijder is gediskwalificeerd en dient direct zonder andere rijders te hinderen de pitstraat in te rijden.



Penalties

- De tweede waarschuwing resulteert in een 5 seconden tijdstraf.
- Het negeren van een vlagsignaal zal resulteren in een waarschuwing of tijdstraf, afhankelijk van de ernst.
- Enige andere onsportieve manoeuvres zullen resulteren in een waarschuwing of tijdstraf, afhankelijk van de ernst.
- Penalty Bord: Alle waarschuwingen en tijdstraffen worden via het penalty bord op post 1 getoond aan de rijder tijdens de race.
- Alle tijdstraffen worden na de race toegevoegd aan de einduitslag.
- De pitstop nemen in de eerste drie of laatste drie rondes resulteert in een 20 seconden tijdstraf.
- Alle straffen van race 1 worden pas na race 2 berekend.

Prijsuitreiking

- Er volgt een centrale prijsuitreiking aan het einde van de race.
- De prijs bestaat uit een beker voor elke podium team per klasse.

Overige regels

- Alle producten en materialen van de kartbaan en de organisatie dienen gerespecteerd te worden.
- Onnodig tegen het verkeer in rijden resulteert in uitsluiting van deelname van de racedag.
- De pitstraat is alleen toegankelijk voor rijders. Toeschouwers mogen naast de baan staan en achter de gele poortjes. Aanwijzingen van het baanpersoneel dienen ten alle tijden opgevolgd te worden. Hieraan niet voldoen kan resulteren in een waarschuwing of tijdstraf voor de rijder.
- Het is niet toegestaan om gebruik te maken van de in- en uitgang van het "rolluik". Rijders die hierop betrapt worden resulteren in achteraan starten van de race.
- Betreding van de baan is verboden.
- Het aansporen van onsportief gedrag kan leiden tot uitsluiting van de volgende racedagen.
- Manipulatie van de kart/motor is verboden en resulteert in een ontzegging van 12 maanden. Hiernaast is het ook niet toegestaan om de kart zelf aan te trekken.
- Het is niet toegestaan om eigen consumpties te nuttigen op de kartbaan, met uitzondering van water.
- Het is niet toegestaan om glaswerk mee te nemen naar de kartbaan.
- Het significant verplaatsen van de bandenstapels bij de apex of exit van een bocht kan leiden tot een waarschuwing of tijdstraf.
- Het overbodig vragen om een straf voor een andere rijder tijdens de race resulteert in een waarschuwing.
- Het helpen van de rijder met veel lood mag in overleg met de wedstrijdleiding.

Geweld

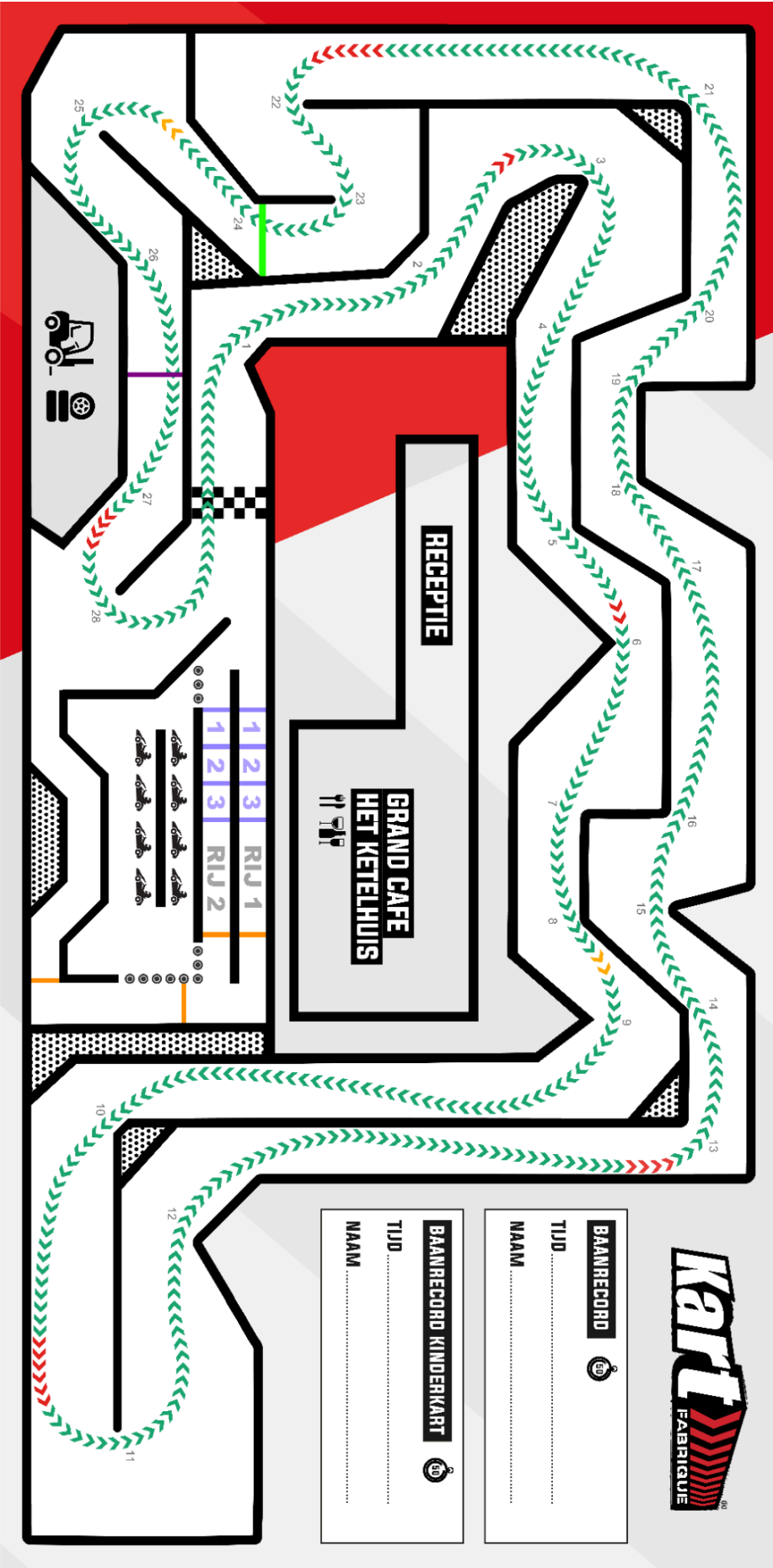
Fysiek en verbaal geweld in de directe omgeving van het kartcircuit is verboden en kan resulteren in uitsluiting van het evenement zonder restitutie van inschrijfgelden. Het fysieke of verbale geweld dient aangekaart en bevestigd te worden door de getroffen persoon, wedstrijdleider of organisatie om een straf toe te passen. - -

- Gradaties verbaal geweld en penalty's:
 - 1. Het belachelijk maken van een ander persoon resulteert minimaal in een 20 seconden tijdstraf voor de race.
 - 2. Het intimideren van een ander persoon resulteert minimaal in een 20 seconden tijdstraf voor de race.
 - 3. Het uitschelden van een ander persoon resulteert minimaal in een diskwalificatie voor de race.
 - 4. Het gebruikmaken van een middelvinger resulteert in een diskwalificatie van de race.
- Gradaties fysiek geweld en penalty's:
 - 1. Het onwenselijk aanraken of intimideren van een ander persoon resulteert in minimaal 20 seconden tijdstraf voor de race. Voorbeelden: een lichte duw, ongewenst dichtbij een andere persoon komen, enzovoorts.
 - 2. Elke vorm van fysiek geweld resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de race + een verbod bij de Kartfabrique. Voorbeelden: hard duwen, slaan, schoppen, spugen, kopstoot, enzovoorts.

Algemene voorwaarden

- Tijdens deze race is er kans dat onze huisfotograaf en content creator aanwezig zijn. Mochten er dingen zijn waar we rekening mee moeten houden, kun je mailen naar marketing@kartfabrique.nl

Layout 1



Layout 2

Zichtbaar op racedag