

Reglement

KARTFABRIQUE GRAND PRIX

Individuele endurance 50 laps

KARTFABRIQUE



Wedstrijdleiders:

- Vincent Gijsbertse
- Sven Hendriksen
- Cedric Grootenboer
- Tygo Brink

Versie: 21-07-2025

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	2
Introductie	3
Tijdschema 65 KG	4
Tijdschema 80 KG	4
Kwalificatie 5x one-lap (5x verschillende karts)	5
Voor de race	6
Algemeen	6
Kartverdeling	6
Uitrusting	6
Format Race	7
Tijdens de race	8
Finish de race	8
Strategisch element (shortcut)	8
Gewichten	9
Na de race	9
Regels	10
Inhalen	10
Verdedigen	10
Kart defecten	11
Vlaggen	11
Penalties	12
Prijsuitreiking	12
Overige regels	12
Geweld	13
Algemene voorwaarden	13
Layout	14

Introductie

Kartfabrique Grand Prix – De Ultieme Uithoudingsproef

Welkom bij de *Kartfabrique Grand Prix*, een race die niet draait om pure snelheid, maar om uithoudingsvermogen, mentale scherpste en strategisch inzicht. Dit is geen sprint – dit is een gevecht van 50 rondes lang, goed voor ongeveer 45 minuten vol adrenaline, concentratie en fysieke belasting.

De strijd vindt plaats op de iconische baan van **De Kartfabrique in Utrecht**, waar krappe bochten, lange doordraaiers en hoge G-krachten je lichaam tot het uiterste dwingen. Rustmomenten? Vergeet het maar. Er zijn **geen pitstops**, dus je hebt geen seconde om op adem te komen. Alleen jij, de kart, en de klok.

Wat deze race uniek maakt, zijn de **vier strategische shortcuts** op de baan. Deze snellere routes kunnen je net die cruciale positie opleveren. Wanneer je ze inzet, is volledig aan jou – maar kies verstandig, want je hebt ze niet onbeperkt. Timing is alles.

We rijden in twee gewichtsklassen:

- **Endurance 65** (minimaal 65 kg)
- **Endurance 80** (minimaal 80 kg)

Om eerlijkheid te waarborgen, begint het evenement met een speciale kwalificatie: **vijf “one laps” in vijf verschillende karts**. Je tijden worden opgeteld en vormen jouw totale kwalificatie. De snelste rijder mag als eerste een kart kiezen voor de race, gevolgd door de nummer twee, enzovoort. Elke tiende telt, want de juiste kart kan jouw geheime wapen zijn.

Open inschrijving – maar bedoeld voor ervaren rijders

De *Kartfabrique Grand Prix* is een **open inschrijving**: iedereen mag zich inschrijven – recreanten, medewerkers van De Kartfabrique én rijders uit het NK. Maar let op: deze race is **specifiek bedoeld voor ervaren rijders**. De intensiteit, lengte en fysieke belasting maken dit geen race voor beginners. Je moet weten wat je doet – én het 45 minuten lang volhouden.

Kartfabrique Grand Prix is voor de echte diehards. Voor racers die 45 minuten lang op het scherpst van de snede kunnen rijden, zonder fouten, zonder pauze, met de finish als enige doel.

Tijdschema 65 KG

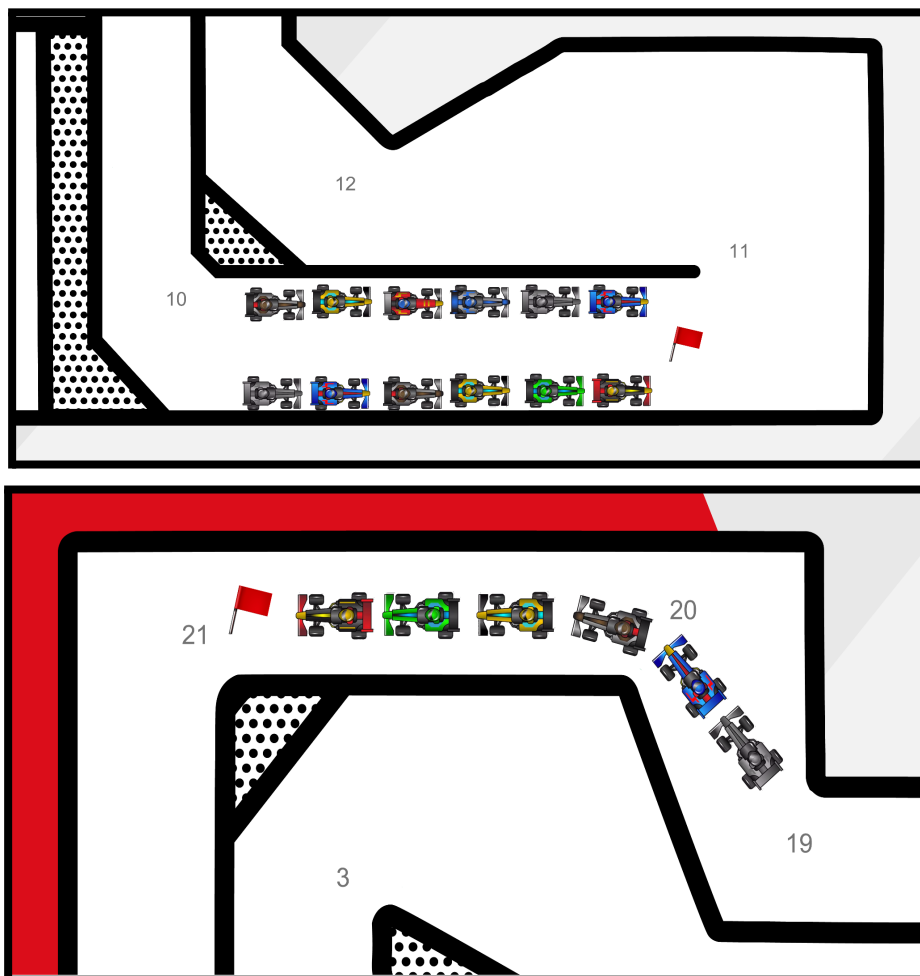
TIJD	OMSCHRIJVING	LOCATIE
- 17:30 - 17:35	Check-in uiterlijk	(Receptie)
- 17:40 - 18:00	Race Briefing	(Garage)
- 18:10 - 18:30	Kwalificatie 5x one lap (5 verschillende karts)	(Kartbaan)
- 18:30 - 19:15	Race - 50 laps + 4 shortcuts (circa 45 min)	(Kartbaan)
- 19:25 - 19:30	Prijsuitreiking	(Podium)

Tijdschema 80 KG

- 19:30 - 19:35	Check-in uiterlijk	(Receptie)
- 19:40 - 20:00	Race Briefing	(Garage)
- 20:10 - 20:30	Kwalificatie 5x one lap (5 verschillende karts)	(Kartbaan)
- 20:30 - 21:15	Race - 50 laps + 4 shortcuts (circa 45 min)	(Kartbaan)
- 21:25 - 21:30	Prijsuitreiking	(Podium)

Kwalificatie 5x one-lap (5x verschillende karts)

- Alle rijders worden gelijktijdig weggestuurd vanuit de pitstraat en hebben in de outlap de tijd om een goede plek te vinden. Een andere rijder hinderen is verboden en resulteert in laatste starten voor de race. Inhalen tijdens de outlap mag wel.
- Wanneer men in de outlap op een ronde gezet wordt door een rijder die in zijn one-lap-kwalificatie (hotlap) zit, start men achteraan in de race.
- Het stilstaan in de kwalificatie resulteert in achteraan starten van de race.
- Indien er een probleem is met het registreren van de timing, of in het geval van een rode vlag-situatie, wordt de kwalificatie volledig opnieuw verreden.
- Bij een gele vlag zal de kwalificatie opnieuw verreden worden, indien de rijder die geel heeft veroorzaakt zorgt voor hinder van andere rijders. De rijder die geel heeft veroorzaakt rijdt naar de pitstraat.
- Na de hotlap dient de rijder rustig te rijden en naar de Prokart bocht (post 4) (bocht 11) te rijden waar de rijders kunnen wisselen van kart voor de volgende one lap.
- Na de 5 one laps rijden alle rijders naar de pitstraat.
- De 5 gereden tijden worden opgeteld en vormen jouw totale kwalificatietijd. Deze tijd bepaalt de startopstelling voor de race.
- De snelste rijder mag als eerste een kart kiezen voor de race, gevolgd door de nummer twee, enzovoort. De rijder behoudt de hele race de gekozen kart.



Voor de race

Algemeen

- Check-in tijd uiterlijk om **17:30 uur voor 65 KG & 19:30 voor 80 KG!**
- De race briefing is om 17:30 & 19:30 uur bij de garage. Niet op tijd bij de briefing is niet meerijden. Iedere rijder is verplicht om de briefing te volgen.
- Voor deelname is geen race licentie vereist.
- De minimale lengte om deel te nemen is 1.60 meter.
- De minimumleeftijd om deel te nemen is 14 jaar.
- Het minimale gewicht voor de race bedraagt 65 & 80 kilogram, inclusief race-uitrusting.

Kartverdeling

Iedere rijder kan kiezen uit één van de karts die gebruikt worden voor de race. Al onze karts zijn uitvoerig getest. De Kartfabrique kiest enkel de snelste en best afgestemde karts uit voor een race. Voorafgaand aan de racedag zal een kart loting plaatsvinden.

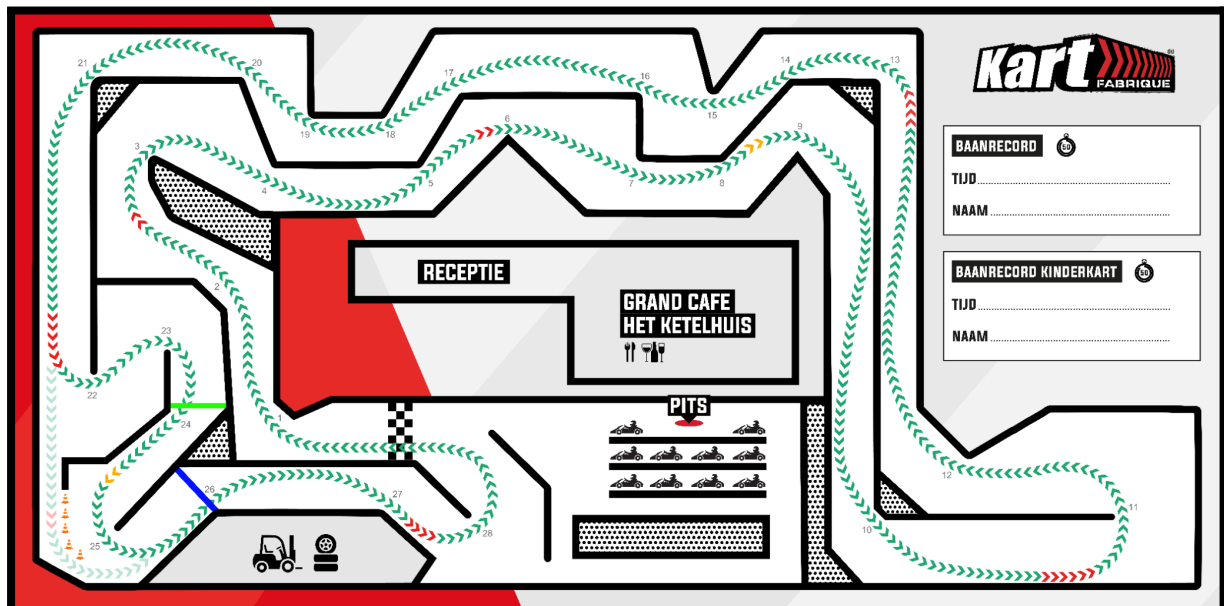
Uitrusting

- De rijder is verplicht te rijden met een integraalhelm met gesloten sluiting en een kart-overall of Kartfabrique-jas. Daarnaast moeten er dichte schoenen gedragen worden. In het geval een rijder geen kart-overall en/of dichte schoenen heeft, kan dit geleend worden bij de kartbaan.
- Het wordt aanbevolen te rijden met een rib protector en nekbeschermer (nekbeschermer verplicht onder de 18 jaar). Nekbeschermers kunnen geleend worden bij de kartbaan.
- Het is verboden een sjaal of andere loshangende kledij te dragen. Lange haren dienen in kartoverall of helm weggestopt te worden.
- Het rijden met een GoPro of een andere externe camera is toegestaan. Beeldmateriaal kan niet worden gebruikt als bewijsmateriaal.
- Communicatiemiddelen zijn NIET toegestaan.
- Het is verboden om gewichten aan het lichaam te dragen. Lood dient altijd in de stoel te liggen.
- Lood dient altijd volledig te zijn getaped om schade aan de stoelen te voorkomen. Bij niet degelijk tapen van het lood, wordt het lood niet geaccepteerd en kan het niet worden gebruikt tijdens de race.

Format Race

De race wordt gestart door middel van een rollende start. Vanaf het passeren van de 2 pionnen (de groene lijn in de afbeelding hieronder) (bocht 24) mag het tempo bepaald worden door de rijder die op pole start. De rijder mag 1x versnellen en moet dan de race pace vasthouden. Er mag ingehaald worden na het passeren van de start/finishlijn. Als de laatste 2 rondes zijn aangebroken, wordt er een bordje getoond met een "2". Bij het ingaan van de laatste ronde zal er een bord worden getoond met "1" bij de start/finishlijn.

- Na het passeren van de finishvlag dient de rijder stapvoets terug te rijden naar de pitstraat.
- De race zal bestaan uit 50 laps (circa 45 minuten).
- Het niet aansluiten van de rijders (rijders trein) in de outlap resulteert in een 20 seconde tijdstraf.
- Inhalen tijdens de outlap resulteert in achteraan starten van de race. De race zal opnieuw worden gestart. Bij een tweede keer zal de rijder worden gediskwalificeerd.
- Tijdens de outlap is het nemen van de shortcut **NIET** toegestaan.



Tijdens de race

- De rijder dient ten alle tijden beide handen aan het stuur te houden. Handgebaren resulteren in minimaal een waarschuwing of 5-seconden tijdstraf, afhankelijk van de ernst.
- Als je ergens vast zit met de kart, wacht tot een marshall komt helpen. Het is niet toegestaan om jezelf te bevrijden of uit te stappen.
- Onnodig stilstaan of een andere rijder opwachten resulteert in minimaal een waarschuwing.
- Een wraakactie resulteert in een 20 seconden tijdstraf of diskwalificatie, afhankelijk van de ernst.
- Als je omgedraaid op de baan staat, wacht dan op een veilig moment om te keren.
- Indien een rijder door toedoen van een ander zijn race niet kan afmaken, krijgt de rijder de punten voor de laatste plaats.

Finish de race

- De race wordt beëindigd door het zwaaien van de finishvlag.
- De wedstrijdleiding behoudt altijd het recht om de race eerder of later te finishen.
- Indien de timing een rondje eerder stopt dan dat de finishvlag gegeven wordt, kijkt de organisatie of het laatste rondje nog toegevoegd kan worden aan de timing. Indien dit niet lukt, zal de uitslag zonder het laatste rondje als definitieve uitslag gelden.
- Na het afvlaggen van de race mag de nummer 1 van de race zijn inlap ronde afmaken met de Nederlandse vlag. Deze kan opgehaald worden bij post 2 (Bocht 3).

Strategisch element (shortcut)

- Elke rijder neemt 4x de shortcut tijdens de race. Het is NIET toegestaan om de shortcut te nemen in de EERSTE race ronde. De shortcut nemen in de eerste ronde resulteert in een 20 seconden tijdstraf en telt wel mee als genomen shortcut.
- De rijder dient zijn hand omhoog te steken als diegene de shortcut neemt. Te laat of het niet duidelijk opsteken van je hand resulteert in een waarschuwing. Hand opsteken en niet de shortcut nemen zal ook resulteren in een waarschuwing.
- Elke rijder dient om de pion heen te rijden na de shortcut. Het raken van deze pion resulteert in een 5 seconden tijdstraf. Er wordt geen tolerantie meegerekend. Hoe klein of zacht de aanraking ook is, wordt gestraft met een tijdstraf. Niet om de pion rijden resulteert in een diskwalificatie.
- Het is niet toegestaan om de shortcut te nemen onder de gele vlag en resulteert in een 20 seconden tijdstraf. Deze shortcut telt wel mee als genomen strategisch element.
- Het is ten strengste verboden om naast elkaar de shortcut te betreden.
- Als de rijder die uit de shortcut komt 50 procent of meer naast de andere rijder rijdt bij de blauwe lijn (zie afbeelding hierboven) (bocht 26), dienen beide rijders elkaar de ruimte te geven.
- Het meerdere keren nemen van de shortcut resulteert in een diskwalificatie.

Gewichten

- Na elke race dient de rijder minimaal 65 KG of 80 KG te wegen afhankelijk van welke race. Hier wordt hier **GEEN** tolerantie meegerekend.
- De rijder is zelf verantwoordelijk na elke race minimaal het race-gewicht te wegen, inclusief uitrusting en eventueel meegenomen extra gewicht. Het extra gewicht dient ten alle tijden veilig en onder in de stoel geplaatst te worden. Het is verboden extra gewicht toe te voegen in de kleding of op het lichaam te dragen.
- Kartfabrique heeft geen beschikking van loodbakken of extern lood. De rijder is zelf verantwoordelijk om ervoor te zorgen.
- Lood dient altijd volledig te zijn getaped om schade aan de stoelen te voorkomen. Bij niet degelijk tapen van het lood, wordt het lood niet geaccepteerd en kan het niet worden gebruikt tijdens de race.

Na de race

- Indien een rijder na een race onder het minimumgewicht weegt, krijgt de rijder diskwalificatie voor de betreffende race. Ook hier wordt hier **GEEN** tolerantie meegerekend.
- Na de race worden **ALLE** rijders gewogen en dient het minimale gewicht te wegen.
- Alleen de rijder mag naar de argumentatie van beslissingen van de wedstrijdleiding vragen, alleen indien dit op een respectvolle manier gebeurt. Over het eindoordeel van de wedstrijdleiding is geen discussie mogelijk.
- De wedstrijdleiding bepaalt de wedstrijdbeslissingen. De wedstrijdleiding behoudt te allen tijde het recht om beslissingen terug te draaien of te wijzigen.

Regels

Inhalen

- Een inhalende rijder zijn positie dient gerespecteerd worden indien de inhalende rijder minimaal 50% langsij de binnenkant van de rijder voor hem zit, bij het ingaan van de bocht.
- Indien rijder A niet minimaal 50% langsij de binnenkant van rijder B zit bij het ingaan van de bocht en rijder B significant aantikt en voor significant tijdverlies zorgt, zonder dat rijder B een positie verliest, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- Indien rijder A niet minimaal 50% langsij de binnenkant van rijder B zit bij het ingaan van de bocht en rijder B significant aantikt en voor significant tijdverlies zorgt en dat rijder B wel een positie verliest, volgt een 5 of 20 seconden tijdstraf voor rijder A, afhankelijk van de ernst.
- Indien rijder A op rijder B herhaaldelijk aantikt, volgt een waarschuwing voor rijder A. Indien rijder A na de waarschuwing doorgaat met het aantikken, volgt een 5 seconden tijdstraf voor rijder A.
- Indien rijder A voor het ingaan van de bocht rijder B aantikt en daardoor in kan halen, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- Indien rijder A niet minimaal 50% langsij de binnenkant van rijder B zit, bij het ingaan van de bocht, en met significant aantikken toch voorbijgaat, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- Indien rijder A een inhaalactie doet op rijder B, maar daarbij rijder B zijn positie niet meer respecteert, volgt een oranje vlag voor rijder A.
- Indien rijder A zijn voorbumper hard in de zijkant van rijder B komt bij het ingaan van de bocht, volgt minimaal een oranje vlag.
- Bij het zelf teruggeven van de plaats na een foute inhaalactie en voordat oranje vlag gegeven wordt zal de oranje vlag wel genoteerd worden.
- Elke te grove overtreding waarbij kart, rijder, circuit, wedstrijdleider of reglement niet gerespecteerd wordt resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de race.
- Een inhalende rijder zijn positie dient gerespecteerd te worden indien de inhalende rijder minimaal 75% langsij de buitenkant van de ingehaalde rijder zit.
- Een rijder mag het volledige circuit gebruiken. Het circuit wordt afgebakend door de boarding op een indoor kartbaan.

Verdedigen

- Het meer dan één keer van lijn veranderen op een recht stuk resulteert in een waarschuwing. Indien de rijder na de waarschuwing doorgaat met het veranderen van zijn lijn, volgt een 5 seconden tijdstraf.
- Het van lijn veranderen bij het aanremmen van een bocht resulteert in minimaal een waarschuwing of kan leiden tot een tijdstraf.
- De verdedigende rijder dient een inhalende rijder zijn positie te respecteren indien de inhalende rijder minimaal 50% langsij aan de binnenkant van de bocht komt of 75% langsij aan de buitenkant van de bocht. Doet de rijder dit niet, volgt er minimaal een waarschuwing of kan dit leiden tot een tijdstraf.

Kart defecten

- Gedurende een race dag worden er geen karts gewisseld door defecten, tenzij er aantoonbaar door de wedstrijdleiding een geconstateerd defect is. Als de wedstrijdleiding en/of de monteurs van de kartbaan een significant defect aan de kart zien, wordt deze vervangen door de eerstvolgende reserve kart.
- Bij een defect aan de kart, kan de rijder de kart wisselen in de pitstraat. Als een rijder van kart wisselt, houdt hij zijn gereden rondes. Alle tijd die verloren gaat door het wisselen en het rijden in de pitstraat wordt **NIET** teruggegeven of berekend.

Vlaggen



- Finish vlag: Einde van de kwalificatie of race. Rijd stapvoets en rij naar het aangegeven punt.
- Nederlandse vlag: Start van de kwalificatie of race.
- Gele vlag: Er is gevaar op de baan. Ga significant van je gas af om veilig te kunnen anticiperen op de gevaarlijke situatie die je tegemoet kan komen. Niet genoeg van het gas af gaan zal streng bestraft worden en zal leiden tot een 20 seconden tijdstraf. Inhalen onder geel resulteert in 20 seconden tijdstraf. De rijder is weer vrij om te racen na het passeren van het incident.
- Groene vlag: De gele vlag is hier voorbij en is het weer toegestaan om de race pace te rijden. Voor de groene vlag op je gas gaan resulteert in een 20 seconde tijdstraf.
- Blauwe vlag: Wordt NIET tijdens sprint races gebruikt. Ook niet voor rijders die op een ronde gezet worden.
- Rode vlag: Iedereen moet direct op zijn plek stoppen. Te laat stoppen of te ver doorrijden zal resulteren in minimaal 20 seconde tijdstraf.
- Blauw/geel vlag: De nummer 1 van de race is over de finish en is de race voorbij voor iedereen die vanaf dat moment over de finish gaat.
- Oranje vlag: Geef binnen 1 ronde de positie terug op de rijder die je zojuist hebt ingehaald. Pitstops zijn niet toegestaan voordat de rijder zijn positie heeft teruggegeven. Elke ronde die de positie te laat wordt teruggegeven resulteert in een 5 seconden tijdstraf met een maximum van 60 seconden.
- Zwarte vlag: De rijder is gediskwalificeerd en dient direct zonder andere rijders te hinderen de pitstraat in te rijden.

Penalties

- De tweede waarschuwing resulteert in een 5 seconden tijdstraf.
- Het negeren van een vlagsignaal zal resulteren in een waarschuwing of tijdstraf, afhankelijk van de ernst.
- Enige andere onsportieve manoeuvres zullen resulteren in een waarschuwing of tijdstraf, afhankelijk van de ernst.
- Penalty Bord: Alle waarschuwingen en tijdstraffen worden via het penalty bord op post 1 getoond aan de rijder tijdens de race.
- Alle tijdstraffen worden na de race toegevoegd aan de einduitslag.
- De shortcut nemen in de eerste ronde resulteert in een 20 seconden tijdstraf.
- Het meerdere keren nemen van de shortcut resulteert in een diskwalificatie.

Prijsuitreiking

- Er volgt een centrale prijsuitreiking aan het einde van de race
- De prijs bestaat uit een beker voor elke podium rijder per klasse

Overige regels

- Alle producten en materialen van de kartbaan en de organisatie dienen gerespecteerd te worden.
- Onnodig tegen het verkeer in rijden resulteert in uitsluiting van deelname van de racedag.
- De pitstraat is alleen toegankelijk voor rijders. Toeschouwers mogen naast de baan staan en achter de gele poortjes. Aanwijzingen van het baanpersoneel dienen ten alle tijden opgevolgd te worden. Hieraan niet voldoen kan resulteren in een waarschuwing of tijdstraf voor de rijder.
- Het is niet toegestaan om gebruik te maken van de in- en uitgang van het "rolluik". Rijders die hierop betrapt worden resulteren in achteraan starten van de race.
- Betreding van de baan is verboden.
- Het aansporen van onsportief gedrag kan leiden tot uitsluiting van de volgende racedagen.
- Manipulatie van de kart/motor is verboden en resulteert in een ontzegging van 12 maanden. Hiernaast is het ook niet toegestaan om de kart zelf aan te trekken.
- Het is niet toegestaan om eigen consumpties te nuttigen op de kartbaan, met uitzondering van water.
- Het is niet toegestaan om glaswerk mee te nemen naar de kartbaan.
- Het significant verplaatsen van de bandenstapels bij de apex of exit van een bocht kan leiden tot een waarschuwing of tijdstraf.
- Het overbodig vragen om een straf voor een andere rijder tijdens de race resulteert in een waarschuwing.
- Het helpen van de rijder met veel lood mag in overleg met de wedstrijdleiding.

Geweld

Fysiek en verbaal geweld in de directe omgeving van het kartcircuit is verboden en kan resulteren in uitsluiting van het evenement zonder restitutie van inschrijfgelden. Het fysieke of verbale geweld dient aangekaart en bevestigd te worden door de getroffen persoon, wedstrijdleider of organisatie om een straf toe te passen. - -

- Gradaties verbaal geweld en penalty's:
 - 1. Het belachelijk maken van een ander persoon resulteert minimaal in een 20 seconden tijdstraf voor de race.
 - 2. Het intimideren van een ander persoon resulteert minimaal in een 20 seconden tijdstraf voor de race.
 - 3. Het uitschelden van een ander persoon resulteert minimaal in een diskwalificatie voor de race.
 - 4. Het gebruikmaken van een middelvinger resulteert in een diskwalificatie van de race.
- Gradaties fysiek geweld en penalty's:
 - 1. Het onwenselijk aanraken of intimideren van een ander persoon resulteert in minimaal 20 seconden tijdstraf voor de race. Voorbeelden: een lichte duw, ongewenst dichtbij een andere persoon komen, enzovoorts.
 - 2. Elke vorm van fysiek geweld resulteert in minimaal een diskwalificatie voor de race + een verbod bij de Kartfabrique. Voorbeelden: hard duwen, slaan, schoppen, spugen, kopstoot, enzovoorts.

Algemene voorwaarden

- Tijdens deze race is er kans dat onze huisfotograaf en content creator aanwezig zijn. Mochten er dingen zijn waar we rekening mee moeten houden, kun je mailen naar marketing@kartfabrique.nl

Layout

